

CATALOGUE DES ATELIERS MOBILES

GÉNÉRATIONS
NUMÉRIQUES



Retrouvez ce catalogue sur notre site internet
ou téléchargez-le en scannant ce QR code
avec votre smartphone :



Association **GÉNÉRATIONS** NUMÉRIQUES

📍 VITRÉ

Association loi 1901, à but non lucratif

✉ contact@generations-numeriques.fr

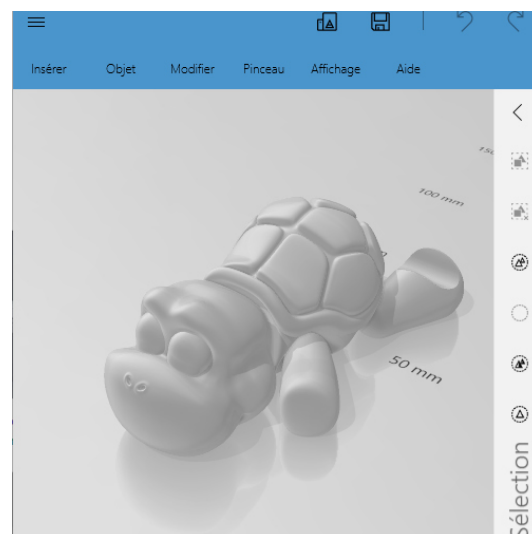
🌐 www.generations-numeriques.fr



LE MONDE DE LA 3D

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- ▷ La 3D c'est quoi ?
- ▷ Savoir reconnaître les fichiers 3D, les télécharger et les ouvrir.
- ▷ Découvrir l'imprimante 3D.

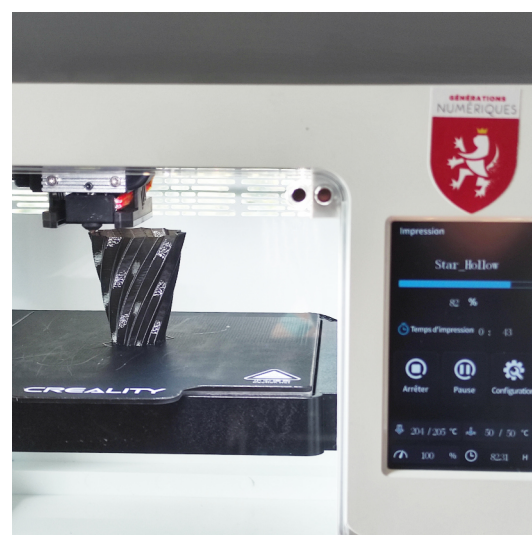


DESCRIPTION DE L'ATELIER

Dans cet atelier initiation, vous découvrez le monde de la 3D, vous apprenez à reconnaître un fichier 3D. Vous pouvez en rechercher sur Internet et télécharger le fichier qui vous intéresse, par exemple pour réparer un objet ou faire un cadeau.

MOTS-CLÉS

IMPRESSION 3D, IMPRESSION, FABRICATION, RÉPARATION, REPAIR CAFÉ, CURA, TECHNOLOGIE, COSPLAY



PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Enfant
 - ▶ Ado
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ École primaire
 - ▶ Collège
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs

10

1

1 h

€ 90 €

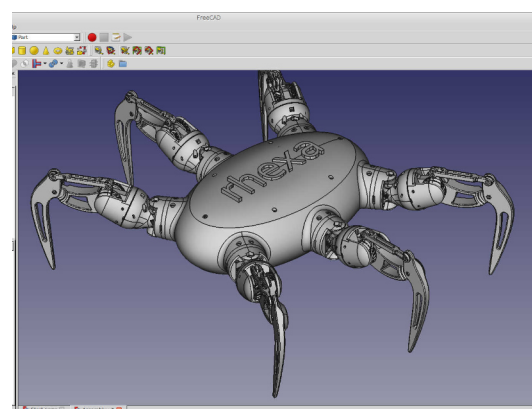


INITIATION

MODÉLISATION 3D

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- ▷ Dessiner en 2D et passer en 3D.
- ▷ Apprendre à utiliser un logiciel de CAO.



DESCRIPTION DE L'ATELIER

Vous avez quelques bases en informatique, vous souhaitez vous initier à la Conception Assistée par Ordinateur (CAO). En atelier, à travers des objets simples, vous apprenez les bases de la conception et vous apprenez à exporter un fichier pour de l'impression 3D par exemple.

MOTS-CLÉS

CONCEPTION, MODÉLISATION, MODÉLISATION 3D, IMPRESSION 3D, IMPRESSION, FABRICATION, RÉPARATION, REPAIR CAFÉ
FUSION 360, FREECAD, TINKERCAD, TECHNOLOGIE, COSPLAY, JDR, JDS, JEU DE RÔLE, JEU DE SOCIÉTÉ



RÉSULTAT DE L'ATELIER

Les fichiers 3D créés peuvent être récupérés sur une clé USB. Les logiciels utilisés lors de l'atelier sont accessibles gratuitement sur internet.



5



1-2



2 h



150 €

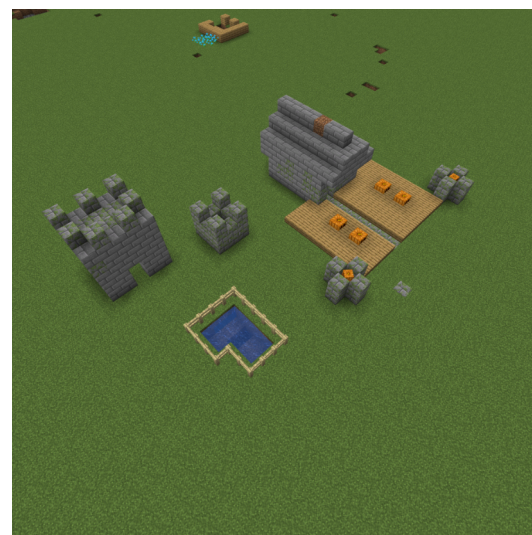
PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Ado
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ Collège
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs

MODÉLISATION / IMPRESSION 3D AVEC MINECRAFT

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- ▷ Dessiner en 3D grâce au jeu vidéo Minecraft.
- ▷ Exporter un décor Minecraft en fichier 3D.
- ▷ Imprimer en 3D son décor Minecraft.

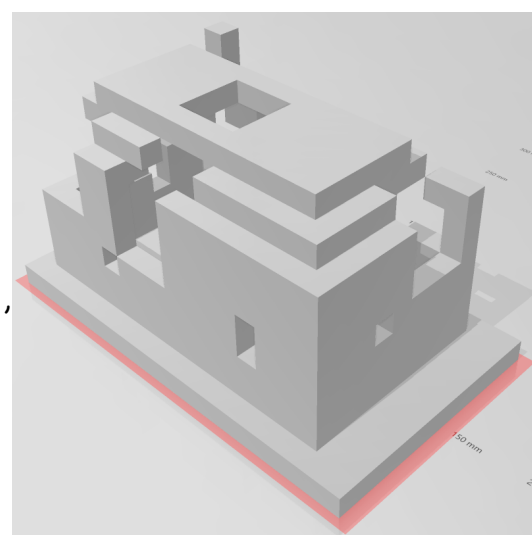


DESCRIPTION DE L'ATELIER

Que vous soyez débutant·e avec Minecraft ou non, cet atelier vous permet d'apprendre à modéliser en 3D, d'exporter votre décor pour le préparer à être imprimé grâce à une imprimante 3D par la suite.

MOTS-CLÉS

CONCEPTION, MODÉLISATION, MODÉLISATION
3D, IMPRESSION 3D, IMPRESSION, FABRICATION,
JEU VIDÉO, MINECRAFT,
TECHNOLOGIE,



RÉSULTAT DE L'ATELIER

Les fichiers 3D créés peuvent être récupérés sur une clé USB. Les logiciels utilisés lors de l'atelier sont accessibles gratuitement sur internet. Un objet 3D peut être imprimé lors de l'atelier et les autres objets après l'atelier.



5



1-2



2 h



200 €

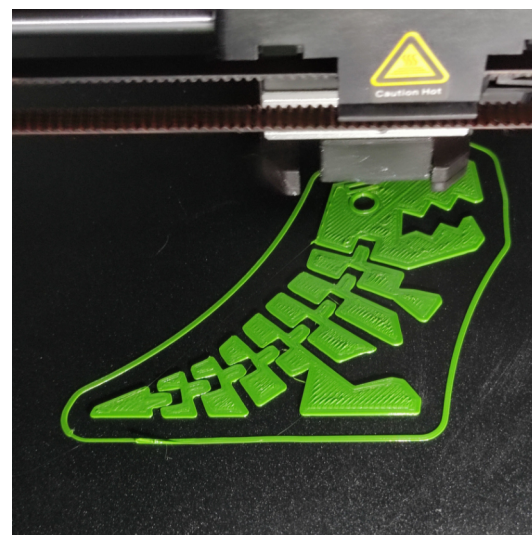
PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Enfant
 - ▶ Ado
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ École primaire
 - ▶ Collège
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs

IMPRESSION 3D (FDM)

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- ▷ Découvrir les composants d'une imprimante 3D FDM.
- ▷ Apprendre à utiliser une imprimante 3D par dépôt de filament fondu.
- ▷ Préparer un fichier pour l'impression 3D.



DESCRIPTION DE L'ATELIER

Vous connaissez l'impression 3D, il est temps de passer à la pratique. À partir d'un fichier 3D, vous apprenez à utiliser un logiciel d'impression 3D, vous apprenez les différentes étapes pour préparer la machine avant de lancer l'impression.

MOTS-CLÉS

IMPRESSION 3D, IMPRESSION, FABRICATION, RÉPARATION, REPAIR CAFÉ, COSPLAY, JDR, JDS, JEU DE RÔLE, JEU DE SOCIÉTÉ



RÉSULTAT DE L'ATELIER

Un objet 3D inclus par personne participant à atelier.

L'objet 3D est imprimé sur place pour les impressions courtes ou après l'atelier pour les objets plus volumineux.



5



1-2



2 h



200 €

PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Ado
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ Collège
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs

IMPRESSION 3D (SLA)

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- ▷ Découvrir les composants d'une imprimante 3D SLA.
- ▷ Apprendre à utiliser une imprimante 3D SLA (résine).
- ▷ Préparer un fichier pour l'impression 3D.



DESCRIPTION DE L'ATELIER

Vous connaissez l'impression 3D, il est temps de passer à la pratique. À partir d'un fichier 3D, vous apprenez à utiliser un logiciel d'impression 3D, vous apprenez les différentes étapes pour préparer la machine avant de lancer l'impression.

MOTS-CLÉS

IMPRESSION 3D, IMPRESSION, FABRICATION, RÉPARATION, REPAIR CAFÉ, TECHNOLOGIE, COSPLAY, JDR, JDS, JEU DE RÔLE, JEU DE SOCIÉTÉ



RÉSULTAT DE L'ATELIER

Un objet 3D en résine inclus par personne participant à atelier.

L'objet 3D est imprimé en cours d'atelier et se termine généralement après l'atelier.

PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Ado
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ Collège
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs



5



2



2 h

€ 200 €

CONCEVOIR ET IMPRIMER UNE FIGURINE EN 3D

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- ▷ Utiliser un générateur de figurine.
- ▷ Apprendre à utiliser une imprimante 3D SLA (résine).
- ▷ Préparer un fichier pour l'impression 3D.



DESCRIPTION DE L'ATELIER

À l'aide d'un logiciel de génération de figurine, vous concevez un personnage pour un jeu ou pour la décoration. Le fichier est acheté pour être imprimé en 3D à l'aide de l'impression résine

MOTS-CLÉS

CONCEPTION, IMPRESSION 3D, IMPRESSION, FABRICATION, JDR, JDS, JEU DE RÔLE, JEU DE SOCIÉTÉ



RÉSULTAT DE L'ATELIER

Un objet 3D en résine inclus par personne participant à atelier.

L'objet 3D est imprimé en cours d'atelier et se termine généralement après l'atelier.



5



2



2 h



225 €

PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Ado
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ Collège
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs



INITIATION

FABRIQUER DES AUTOCOLLANTS PERSONNALISÉS

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- ▷ Apprendre à utiliser une machine de découpe.



DESCRIPTION DE L'ATELIER

À l'aide d'une machine de découpe, vous apprenez à créer vos propres autocollants, avec vos images.

MOTS-CLÉS

CONCEPTION, FABRICATION,
JDR, JDS, JEU DE RÔLE, JEU DE SOCIÉTÉ



RÉSULTAT DE L'ATELIER

Chaque personne participant à l'atelier peut repartir avec une planche d'autocollants.

PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Enfant
 - ▶ Ado
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ École primaire
 - ▶ Collège
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs



5



2



2 h

€ 150 €



INITIATION

FABRIQUER DES BADGES PERSONNALISÉS

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- ▷ Apprendre à utiliser une presse à badges.
- ▷ Apprendre à manipuler les fichiers images.



DESCRIPTION DE L'ATELIER

À l'aide d'une presse à badges, vous apprenez à créer vos propres badges, avec vos images.

MOTS-CLÉS

CONCEPTION, FABRICATION,
PERSONNALISATION, DIY, ACCESSOIRE,



RÉSULTAT DE L'ATELIER

Chaque personne participant à l'atelier peut repartir avec un lot de 5 badges.

 5-8

 1

 1 h

 150 €

PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

▷ Particulier :

- ▶ Enfant
- ▶ Ado
- ▶ Adulte

▷ Association

▷ Élève d'établissement scolaire :

- ▶ École primaire
- ▶ Collège
- ▶ Lycée

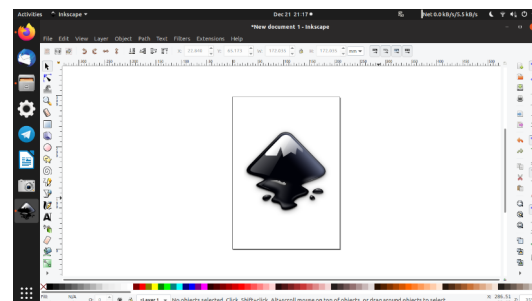
▷ Médiathèque

▷ Éducation/Profs

DESSIN VECTORIEL

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- ▷ Découvrir le dessin vectoriel.
- ▷ Apprendre les différences avec le dessin bitmap.
- ▷ Les avantages du dessin vectoriel.
- ▷ Les utilisations du dessin vectoriel.



DESCRIPTION DE L'ATELIER

Atelier en cours de finalisation. Début des ateliers possible au printemps 2023.

MOTS-CLÉS

DESSIN, VECTORIEL, PUBLICATION, MISE EN PAGE, GRAPHISME, INFOGRAPHIE, LASER, BRODERIE, FABRICATION, PERSONNALISATION TECHNOLOGIE, DIY,

RÉSULTAT DE L'ATELIER

Chaque personne participant à l'atelier peut repartir avec ses fichiers sur sa clé USB. Les logiciels utilisés lors de l'atelier sont accessibles gratuitement sur internet.

 5

 2

 2 h

 200 €

PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Ado
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ Collège
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs



INITIATION

BRODERIE NUMÉRIQUE

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- ▷ Découvrir la broderie numérique.
- ▷ Apprendre à utiliser une brodeuse numérique.
- ▷ Préparer un fichier de dessin vectoriel pour la brodeuse.



DESCRIPTION DE L'ATELIER

Atelier en cours de finalisation. Début des ateliers possible au printemps 2023.

MOTS-CLÉS

BRODERIE, COUTURE, FABRICATION,
PERSONNALISATION
TECHNOLOGIE,
COSPLAY,
JDR-GN, JDR, JEU DE RÔLE,
JEU DE RÔLE GRANDEUR NATURE, DIY, ACCESSOIRE



RÉSULTAT DE L'ATELIER

Chaque personne participant à l'atelier peut repartir avec une broderie sur le tissu de son choix.

PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Ado (avec un adulte)
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ Collège
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs



5



2



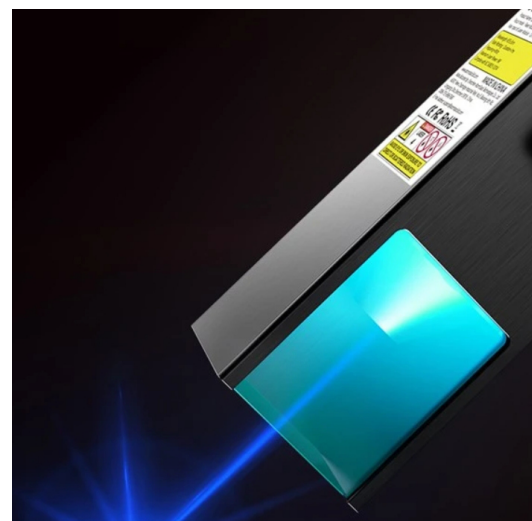
2 h

€ 200 €

GRAVURE ET DÉCOUPE LASER

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- ▷ Découvrir la gravure et la découpe laser.
- ▷ Apprendre à piloter la machine et le logiciel.
- ▷ Préparer un fichier de dessin vectoriel pour la découpe et la gravure laser.



DESCRIPTION DE L'ATELIER

Atelier en cours de finalisation. Début des ateliers possible au printemps 2023.

MOTS-CLÉS

DÉCOUPE, GRAVURE, LASER, FABRICATION, PERSONNALISATION, TECHNOLOGIE, COSPLAY, JDR-GN, JDR, JEU DE RÔLE, JEU DE RÔLE GRANDEUR NATURE, DIY, ACCESSOIRE



RÉSULTAT DE L'ATELIER

Chaque personne participant à l'atelier peut repartir avec une découpe ou une gravure laser

 5

 2

 2 h

 200 €

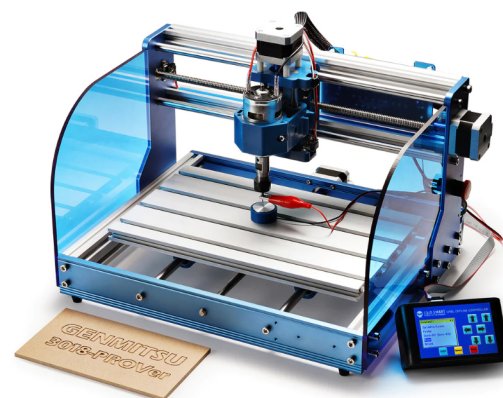
PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Ado (avec un adulte)
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ Collège
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs

FRAISAGE BOIS / ALU

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- ▷ Découvrir le fraisage CNC.
- ▷ Apprendre à piloter la machine et le logiciel.
- ▷ Préparer un fichier pour l'usinage d'une pièce en bois ou en aluminium



DESCRIPTION DE L'ATELIER

Atelier en cours de finalisation. Début des ateliers possible au printemps 2023.

MOTS-CLÉS

DÉCOUPE, USINAGE, FRAISAGE, FABRICATION,
PERSONNALISATION
TECHNOLOGIE,
BOIS, ALU, ALUMINIUM, DIY, ACCESSOIRE

RÉSULTAT DE L'ATELIER

Chaque personne participant à l'atelier peut repartir avec sa pièce usinée.



4



1-2



2 h



200 €

PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs



INITIATION

ESCAPE GAME NUMÉRIQUE

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- ▷ Réaliser un escape game numérique.
- ▷ Apprendre à utiliser le logiciel en ligne *Genially*

DESCRIPTION DE L'ATELIER

Atelier en cours de finalisation.

MOTS-CLÉS

INFORMATIQUE, ESCAPE GAME, GENIALLY,



RÉSULTAT DE L'ATELIER

PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Ado
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs



4



1



3 h



200 €

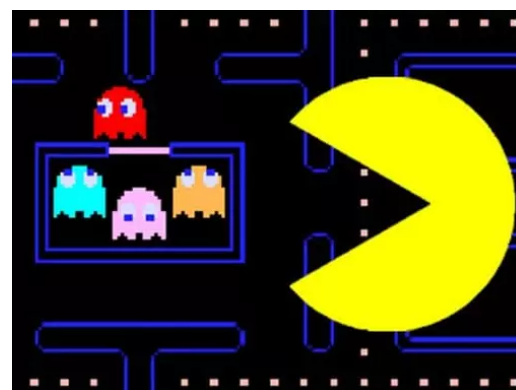


DÉCOUVERTE

RÉTRO-GAMING

OBJECTIFS DE L'ANIMATION

- ▷ Découvrir les anciennes consoles et les anciens jeux vidéos.
- ▷ Participer à un tournoi rétro.



DESCRIPTION DE L'ANIMATION

Animation autour de plusieurs consoles d'anciennes générations, temps de jeux libres, tournoi

MOTS-CLÉS

JEUX VIDÉOS, CONSOLES, RÉTRO-GAMING, RÉTRO, JEUX,



RÉSULTAT DE L'ANIMATION

Du fun, du fun et encore du fun !

PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Enfant
 - ▶ Ado
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ École primaire
 - ▶ Collège
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs

 **20**

 **1-2**

 **3 h**

 **400 €**



DÉCOUVERTE

JEU VIDÉO SANS ÉCRAN

OBJECTIFS DE L'ANIMATION

- ▷ Vivre une expérience de jeu vidéo sans être devant un écran.
- ▷ Collaborer en équipe.
- ▷ S'amuser entre ami·e·s, en famille, ou entre inconnu·e·s.

DESCRIPTION DE L'ANIMATION

Animation autour d'un scénario d'un jeu de société, avec des accessoires fabriqués par l'association pour l'immersion plus intense.

MOTS-CLÉS

JEUX VIDÉOS, CONSOLES, RÉTRO, JEUX,



RÉSULTAT DE L'ANIMATION

De l'aventure, de la stratégie et du fun !

PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Enfant
 - ▶ Ado
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ École primaire
 - ▶ Collège
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs



8



1-2



1/2 h



60 €



DÉCOUVERTE

RÉALITÉ VIRTUELLE

OBJECTIFS DE L'ANIMATION

- ▷ Découvrir la réalité virtuelle et les casques VR.
- ▷ Participer à un tournoi VR.



DESCRIPTION DE L'ANIMATION

Animation en cours de finalisation. Début des animations possible au printemps 2023.

MOTS-CLÉS

JEUX VIDÉOS, CONSOLES, JEUX, VR, CASQUE VR, 360, RÉALITÉ VIRTUELLE



RÉSULTAT DE L'ANIMATION

Du fun, du fun et encore du fun !

PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Enfant
 - ▶ Ado
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ École primaire
 - ▶ Collège
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs

5

1-2

1 h

90 €



SOUTIEN INFORMATIQUE

OBJECTIFS

- ▷ Créer sa boîte e-mail.
- ▷ Savoir passer une commande en ligne.
- ▷ Mieux comprendre son appareil (ordinateur, tablette, smartphone).
- ▷ Gérer ses photos sur son ordinateur.
- ▷ Sensibilisation au droit à l'image
- ▷ Protection des données personnelles

DESCRIPTION DE L'ATELIER

Atelier en cours de finalisation. Début des ateliers possible au printemps 2023.

MOTS-CLÉS

INFORMATIQUE, E-MAIL, PHOTO, ORDINATEUR, TABLETTE, SMARTPHONE



ATELIER À VENIR

PUBLIC CIBLE DE L'ATELIER

- ▷ Particulier :
 - ▶ Ado
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ Collège
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs

 10

 1-2

 1 h

 100 €

PRÊT ET LOCATION DE MACHINES

ADHÉRENT·E·S

Les adhérent·e·s peuvent emprunter une machine gracieusement une fois par année d'adhésion, pendant une semaine.

Les consommables ne sont pas inclus avec le prêt de la machine et peuvent faire l'objet d'une facture à régler (filament PLA, encre d'imprimante, fils à broder, matériel de badges).

Une fois le premier emprunt passé, une location standard sera proposée à moitié prix pour les adhérent·e·s.

LOCATION

Les particuliers, les collectivités (écoles, médiathèques, centres de loisirs, maisons de quartier, etc.) et les associations peuvent louer une ou plusieurs machines, en fonction des disponibilités, pour une durée à convenir ensemble.

Certaines machines peuvent être louées en pack, avec un tarif préférentiel (par exemple, le massicot pour la presse à badges).

MOTS-CLÉS

MACHINES, LOCATION, PRÊT, ADHÉSION, AVANTAGE



LISTE DES MACHINES DISPONIBLES

- ▷ presse à badges (avec ou sans massicot circulaire),
- ▷ imprimante 3D à dépôt de filament (FDM),
- ▷ fraiseuse CNC 3018,
- ▷ découpeuse à lame (vinyle, etc.) (Cricut Maker),
- ▷ brodeuse numérique (Bernina Chicago 7),
- ▷ imprimante jet d'encre à sublimation thermique,
- ▷ 2 presses à chaud (Cricut Easy Press 3, Mug Press),
- ▷ scanner 3D,
- ▷ 1 robot pour l'initiation à la programmation.

PUBLIC CIBLE DE LA LOCATION

- ▷ Particulier :
 - ▶ Enfant
 - ▶ Ado
 - ▶ Adulte
- ▷ Association
- ▷ Élève d'établissement scolaire :
 - ▶ École primaire
 - ▶ Collège
 - ▶ Lycée
- ▷ Médiathèque
- ▷ Éducation/Profs

